Métanoïa

Règles du jeu

Matériel :

- Une boîte du jeu "Métanoïa"
- 6 pions de couleurs distinctes
- Une fiche tableur pour mettre les points
- Une roue
- Un jeu de 60 cartes (50 cartes de Quizz et 10 cartes mystères)

Joueurs :

Ce jeu peut être joué de 2 à 6 joueurs avec possibilité de deux équipes de trois ou trois équipes de deux joueurs.

Mise en place

- Poser la roue "Métanoïa" au centre de la table.
- Poser les cartes sur le côté du plateau
- Commencer le jeu !

But du jeu :

Le but du jeu est de répondre à des questions lié à la cybersécurité.

Les questions sont divisé en 5 grandes catégories ; (Les bonnes pratiques ; Les types d'attaques ; le matériel informatique ; le réseau informatique et l'histoire de la cybersécurité).

La personne (équipe) suivant le joueur qui lance la roue lit la carte pour lui.

Chaque carte de questions comportera trois niveau de difficulté (Facile, Normal, Difficile), rapportant logiquement 1 point, 2 points et 3 points pour une catégorie de question, le but étant de récolter 10 pour les 5 grandes catégories de question pour remporter la partie.

Départ du jeu

- Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre (de droite à gauche)
- le joueur le plus jeune commence la partie

Cartes mystères

- Les cases mystères donne le droit de piocher une carte du même nom qui va avoir divers effets positifs et/ou négatif, voici la liste :

1 : Force le joueur qui la pioche à répondre a une question de la difficulté choisit par le joueur qui joue après lui.

2 : Double la récompense de la question si bien répondu.

3 : Force le prochain joueur du tour à prendre une question facile / Normal / Difficile

4 : Consomme cette pour repiocher une autre carte question

5 Fait perdre deux points au prochain joueur si mal répondu

6 : Oblige à choisir une question difficile mais donne 6 points si bien répondu

7 : Change le sens du tour

8 Vole deux points au joueur choisit

9 : Amène à une case "duel"

10 : le joueur "au choix" p

Fin du jeu :

Le premier joueur (équipe) à récolter les 10 points nécessaire dans chaque catégories de question gagne la partie.

Remerciements et crédits :

Merci à toute l'équipe des petits débrouillards pour leur aide lors de l'élaboration de ce jeu et de la médiation associée !

Jullian, Flora, Evan M, Yann