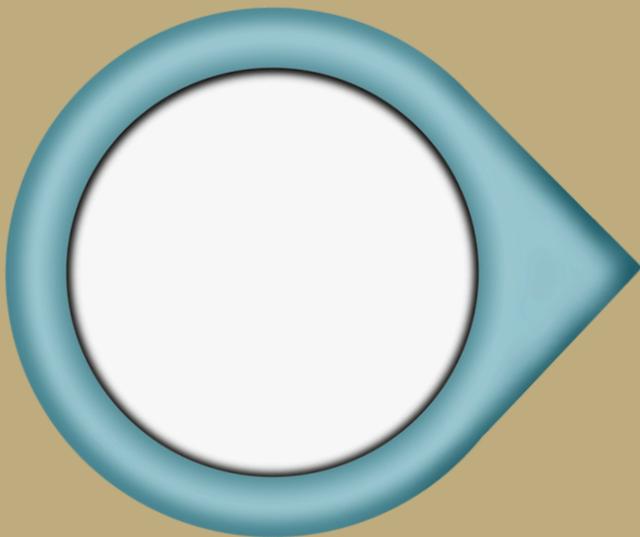


C'est le composant qui exécute les instructions et effectue les calculs nécessaires au fonctionnement de l'ordinateur. Il traite les données pour faire fonctionner les programmes et assurer la performance générale de l'appareil.

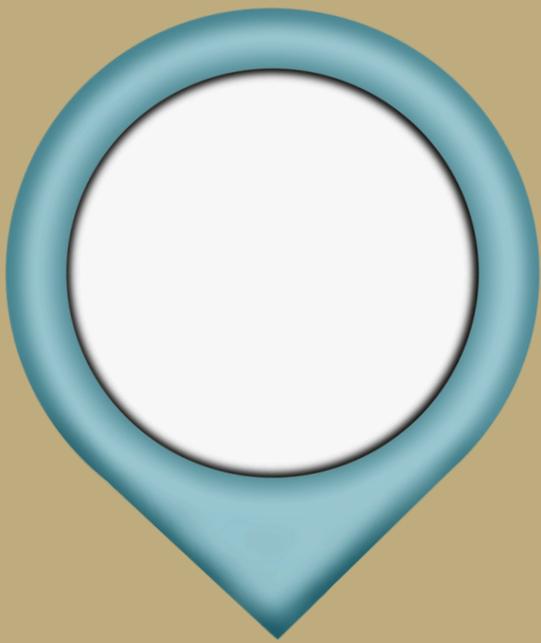


C'est le composant qui s'occupe de l'affichage des images, vidéos et animations sur l'écran. Il effectue les calculs nécessaires pour rendre les graphiques, permettant ainsi une expérience fluide, surtout dans les jeux et les applications graphiques.



C'est la colonne vertébrale de l'ordinateur.

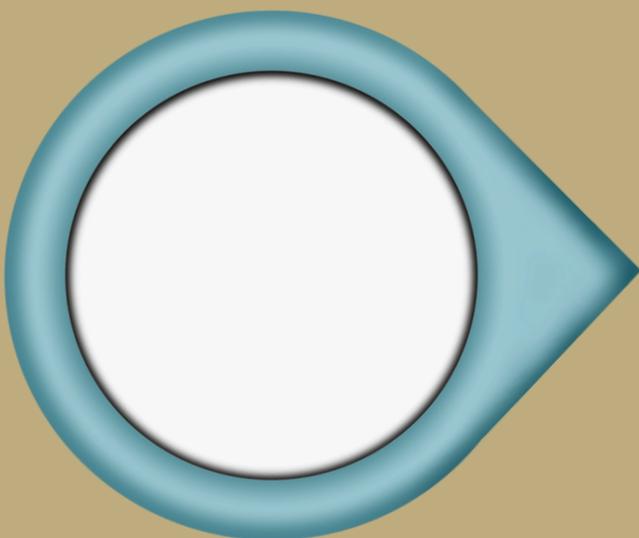
C'est le circuit imprimé qui supporte la plupart des composants et des connecteurs nécessaires au fonctionnement d'un ordinateur.



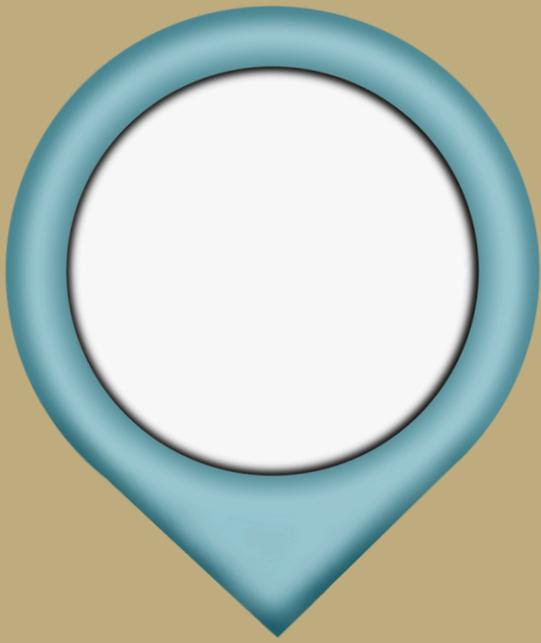
C'est le composant qui stocke temporairement les données et programmes en cours d'utilisation. Il permet au processeur d'y accéder rapidement pour une meilleure performance de l'ordinateur.



C'est le composant qui stocke les données de manière permanente, même lorsque l'ordinateur est éteint. Il conserve le système d'exploitation, les fichiers et les applications, permettant d'y accéder rapidement lorsque nécessaire.



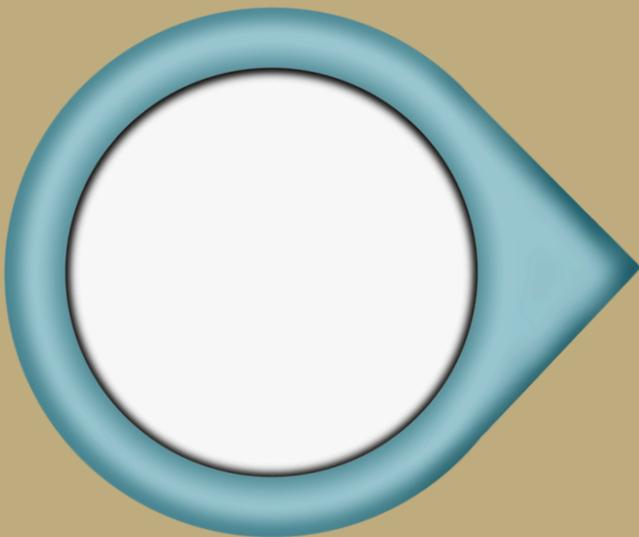
C'est un périphérique de pointage qui permet de déplacer le curseur à l'écran. Il sert à cliquer, sélectionner et interagir avec les éléments du système.



C'est le composant qui fournit l'énergie nécessaire à tous les autres éléments de l'ordinateur. Il convertit le courant électrique en une forme utilisable pour alimenter le processeur, la carte graphique et les autres composants.



Ce sont des connecteurs qui relient l'ordinateur à des périphériques externes. Ils permettent de brancher des câbles pour l'audio, les données, la vidéo ou la connexion réseau, facilitant l'interaction avec d'autres appareils.



C'est un périphérique permettant de saisir des données et de contrôler l'ordinateur. Il contient des touches pour taper des lettres, chiffres et commandes, facilitant l'interaction avec le système.