

Master PC

Matériel

5 dés
4 pions
32 cartes chances?
42 cartes quizz
1 plateau
4 plateau carte mère
20 pièces composants
Des billets CoinCoin (CC)

Règles

Le jeu se joue de **2 à 4 joueurs/joueuses**.

Le but est de remplir sa carte mère avec tous les composants: un **disque dur: 400 CC (bleu)**, un **processeur: 1400 CC (jaune)**, une **carte graphique: 2000 CC (rose)**, de la **mémoire vive: 400 CC (rouge)**, une **alimentation: 600 CC (vert)**.

Les pions représentant les joueurs se positionnent sur la case **Départ**, ils utilisent deux dés pour avancer sur le plateau dans l'ordre de départ qu'ils auront déterminé.

Chaque joueurs/joueuses démarre avec 500 CC.

Sur leur chemin, les participant-e-s croiseront **3 cases récurrentes**:

Cases: **chance?**

Cases: **Bonus/Malus**

Cases: **Quizz**

Et **3 cases rares**:

Case: **impôts**

Case: **huissier-e**

Case: **lotterie**.

Case départ: Le joueur/joueuse qui passe par la case prend 400 CC, celui celle qui tombe directement sur la case prend le double.

Après **2 lancers de dés** les joueurs/joueuses peuvent acheter des composants, ils achètent quand bon leur semble.

Pour les **cartes quizz**, le joueur/joueuse à droite de celui qui est tombé sur la case quizz lit la question.

En cas de double le joueur/joueuse rejoue, s'il en fait 3 d'affilée il paye 400 CC

En cas de banqueroute pour un joueur/joueuse, il/elle peut revendre ses pièces à la **moitié** de leur prix d'achat.

Cases recurentes



La carte chance permet d'avoir des malus ou des bonus qui peuvent ajouter ou retirer des CC



La carte bonus/malus permet en fonction du jets de dés de gagner ou perdre de l'argent: 1 et 2= -500, 3 et 4= 0, 5 et 6= +800



La carte quizz sert a poser des questions aux joueurs/ joueuses qui gagne en fonction de la réussite: 0 ou 400

Cases rares



Si le joueur/joueuse tombe sur la case impôts il doit payer 500 CC



L'Huissier qui a fait Mai 68, te retire ta super nintendo, le joueur/joueuse doit payer 100 CC par composant qu'il/elle possède sur sa carte mère



La lotterie te permet de lancer 5 dés: entre 5 et 10 tu perds 1000 CC, entre 10 et 20 tu ne gagne rien, entre 20 et 25 tu gagne 1000 CC entre 25 et 29 tu gagne 2000 CC, 30 et tu gagne 5000 CC