

Trouve ta famille Stapsiate



Kévin Prigent, Cassandra Lavanant, Florine Salou, Juliette Kervella, Laurie Jounier



Contexte du projet

- Les nouveaux étudiants ont du mal à s'intégrer et à se repérer dans l'université



But du projet

- Faciliter l'intégration des nouveaux étudiants de Brest
- Permettre aux étudiants de s'orienter et de se repérer sur le campus
- Permettre la communication entre les élèves d'un même groupe



Prototype à réaliser

- Jeu de 35 cartes
- Énigmes
- Organiser les activités
-



État d'avancement

- Nous sommes passés de l'idée à un projet plus précis
- Le déroulement du jeu et des activités sont décidés



Ce qu'il reste à faire

- Fabriquer les cartes
- Réaliser le design graphique

Qui pourrait nous aider à

- Imprimer en 3D notre boîte de jeu de cartes

