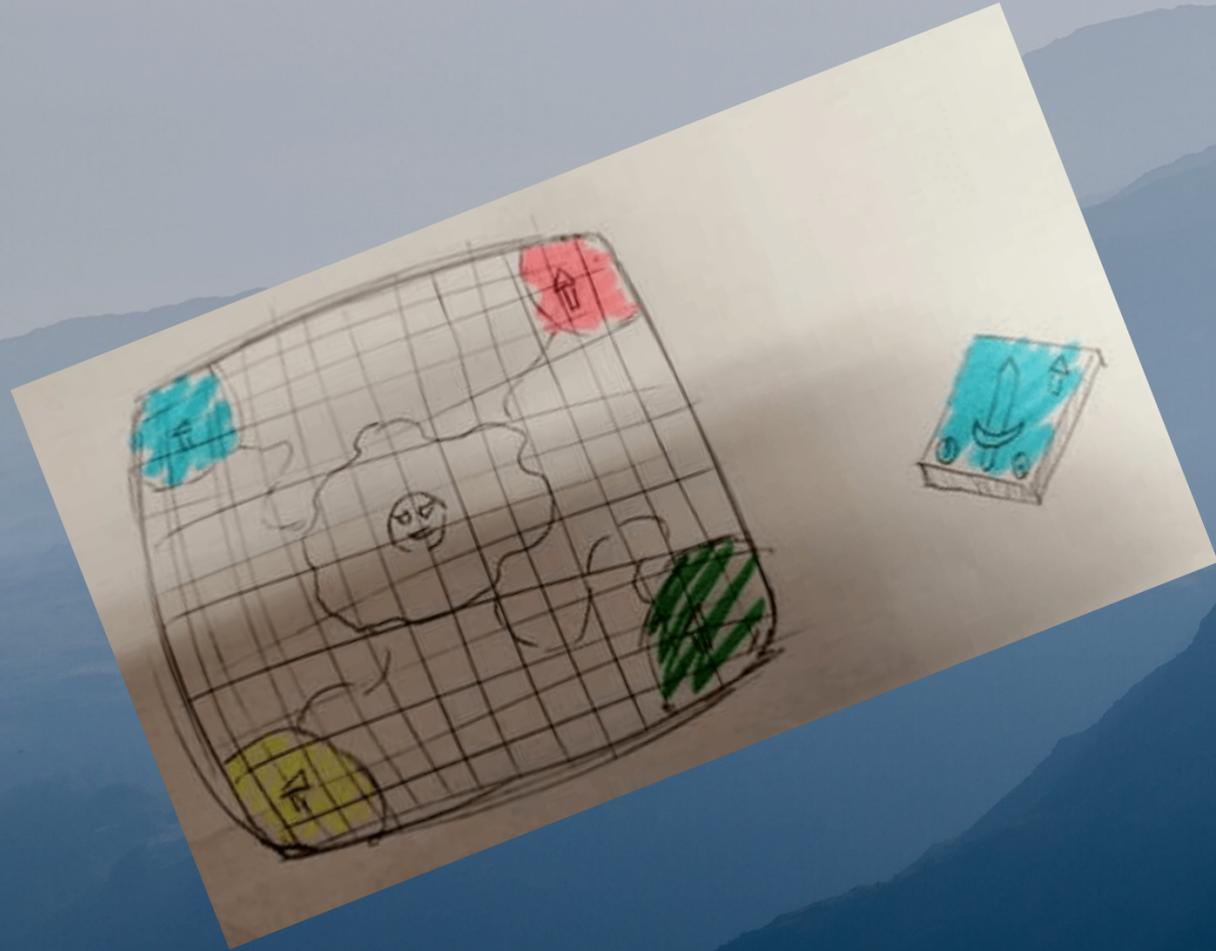


# You Shall Not Pass

Les Plans:



# You Shall Not Pass

Les règles:

2-4 joueurs

9-99 ans

Jeu tour par tour,

Un tour : 4 actions possibles = poser

une tuile, se déplacer,

construire/recruter et passer son tour/

éco (ressources et actions)

Fin de tour = gain d'une ressource/ville

# You Shall Not Pass

## La fabrication:

Fabrication plateau et tuiles  
=découpeuse laser

Grosse pièces = imprimante 3D

Peindre à la bombe peinture

Faire livre de règle avec plastifieuse

# You Shall Not Pass

Le wiki:

[https://www.wiki.lesfabriquesduponant.net/index.php?title=Volontaires\\_num%C3%A9riques\\_19-20:\\_Jeu\\_de\\_Plateau&action=submit](https://www.wiki.lesfabriquesduponant.net/index.php?title=Volontaires_num%C3%A9riques_19-20:_Jeu_de_Plateau&action=submit)

Création de Volontaires numériques 19-20: Jeu de Plateau

---

Prévisualisation

**Rappelez-vous que ce n'est qu'une prévisualisation.** Vos modifications n'ont pas encore été enregistrées ! → Aller à la zone de modification

---

**Sommaire** [masquer]

- Volontaires participant-e-s
- Présentation du projet tutoré
- Cadre pédagogique
- Comment fabriquer notre prototype ?
  - Liste du matériel
  - Comment le fabriquer ?
  - Conseils, etc.
- Liens vers des ressources
- État d'avancement

---

Volontaires participant-e-s

CORDEIRO Killian , Le Guen Tangi

---

Présentation du projet tutoré

- **Quel est le projet final ?** Crée un jeu de plateau de type stratégie.
- **Qui est le public visé ?** Le jeu pourra être joué de 2 à 4 joueurs (de 9 à 99 ans).
- **Quels partenaires/contacts ont été identifiés ?**

---

Cadre pédagogique

- **Quelle sera l'utilisation de notre prototype ?** Faire des parties et voir si le jeu fonctionne bien et s'il est équilibré.
- **Quel partage des savoirs, des connaissances ?**
- **Quelle utilisation pédagogique ?**

- **Pour quel public ?** Pré-ado et ados, adultes.

---

Comment fabriquer notre prototype ?

---

**Liste du matériel**

- Liens vers des objets 3D (ex. : <https://www.thingiverse.com/>)
- Liste du matériel (raspberry pi, bois, etc.)

**Comment le fabriquer ?**

- **Compétences nécessaires:** Savoir utiliser la découpeuse laser et l'imprimante 3D, avoir des connaissances en conception de jeux
- **Plans:** taille (70 cm de largeur et 50 cm de hauteur).
- **Étapes:**
- **Durée estimée en heures:**
- **Budget estimé:**

**Conseils, etc.**

- Ce qui a marché
- Ce qui ne marche pas
- Ce qui peut être amélioré

---

Liens vers des ressources

- Sites documentaires
- Sites ressources

---

État d'avancement

Modèle de présentation : [Media:Diaporama\\_Avancement\\_de\\_projet\\_VN1920.odp](#)

Il s'agit là d'une structure. Vous pouvez également choisir de le faire sous un autre format. Notamment si vous souhaitez proposer une présentation plus visuelle ou plus dynamique. Par exemple sur [Canva](#).